SISTEMA DE TORNEO

-El número máximo de equipos en cada torneo es 20.
-La inscripción será por orden de solicitud.
-Todos los partidos se jugarán a dos partes de 100 piedras salvo la final que decide el 1º y 2º puesto que se jugará a 300.

Primera fase (suizo)
-Para clasificar los equipos se realizarán 4 rondas de sistema Suizo.
-Se permiten los empates.
-Una victoria otorga 1 punto, un empate ½ punto, una derrota 0 puntos.
-Las rondas están divididas en 7 minutos de preparación 25 minutos de partido y 2 minutos entre partido y partido.
-En caso de no haber agotado las piedras antes de que el tiempo termine el resultado del partido quedará tal y como esté en el momento en que terminan las piedras.
-En caso de ser impares el equipo que descansa será aleatorio entre los que tengan el menor número de puntos.
-Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
1º número de puntos
2º suma de los puntos de los oponentes que haya derrotado (sistema Buchholz por victorias). Este sistema se aplicará tantas veces como sea necesario hasta obtener un desempate.
-En caso de que sea imposible obtener un desempate se aplicarán los siguientes criterios de desempate
3º número de faltas graves por equipo
4º azar

Segunda fase (Knock-Out)
-los 8 primeros equipos de la clasificación jugarán cuartos de final, semifinal y final.
-El arbol quedará configurado de la siguiente manera: 1 vs 8 / 4 vs 5 // 2 vs 7 / 3 vs 6.
-No se permiten empates.
-No se realiza el arbol completo, una vez un equipo es derrotado acaba su participación en ese torneo.

-Los partidos tienen 5 minutos de preparación y 25 minutos máximo para resolverse.
-En caso de no haber agotado las piedras antes de que el tiempo termine se tratará cada caso de forma particular.